
Nini Spagl / Elisabeth Etz

Ein Baum kommt selten allein

Kinder

Alter: 6+

Stofffrechte: Theater, Film

Erscheinungsdatum: 02.03.2022

Verlag: Leykam Buchverlag

Ein Buch, das die Fantasie ankurbelt und Leseabenteuer für Groß und Klein garantiert!

Worüber sprechen Bäume, wenn sie allein sind? Wer wohnt eigentlich sonst noch in und auf einem Baum? Und was bitte ist ein Wurzeltelefon? Bäume sind die ältesten Wesen unserer Erde, ohne sie könnten wir nicht leben. Bäume sind Wohnort und Heilquelle, sie geben uns Holz und Nahrung, sie kühlen und beruhigen uns, trotzdem gehen wir nicht gerade behutsam mit ihnen um.

Elisabeth Etz und Nini Spagl nehmen euch mit diesem humorvollen Buch mit auf Entdeckungsreise von der Wurzel bis zur Krone. Schon gewusst, dass Bäume auch auf Süßes stehen und sich um ihre Kinder und Großeltern kümmern? In diesem Buch erfahrt ihr nicht nur, was die Bäume so besonders macht, sondern auch, was eine Eiche mit Tinte zu tun hat, was ihr für die Bäume tun könnt und wie man ein Baumgedicht schreibt. Ein Buch, das die Fantasie ankurbelt und Leseabenteuer für Groß und Klein garantiert!

Zusatzinformationen

Österreichischer Kinder- und Jugendbuchpreis 2023

Nini Spagl

Text

(* 1977 in München)

Nini Spagl studierte Architektur in Innsbruck, machte einen Lehrgang zur Buchgestalterin in St. Pölten und bildet sich derzeit im Bereich Animation weiter. Mit Baumbezug im Nachnamen kann sie nicht aufwarten, aber immerhin mit falsch geschriebenem Gemüse. In ihrer Freizeit



beschäftigt sie sich gerne mit runden Dingen, z.B. Fußballen und Locherabfall, den sie in ihrem Confetti-Museum ausstellt.

Elisabeth Etz

Text

(* 1979 in Wien)

Elisabeth Etz lebt nach Aufenthalten in Berlin und Istanbul nun wieder in Wien. Sie wollte schon als kleines Kind Schriftstellerin werden, weil sie dachte, dass man als Autorin nicht so früh aufstehen muss. Außerdem lernt sie gerne Sprachen. Seit sie herausgefunden hat, dass ihr Nachname in einer anderen Sprache »Baum« bedeutet, interessiert sie sich auch für Bäume.